



Assistance à la création de contenus e-learning / pédagogiques

Vous souhaitez optimiser vos formations en créant des contenus E-learning, Rapid-learning, M-learning ou des jeux sérieux, mais vous manquez de temps ou de ressources ?

Afin de vous aider à créer vos contenus plus rapidement nous vous proposons une assistance à la création sous la forme d'un forfait unique.

Comment fonctionne l'assistance ?

1. Vous nous fournissez le scénario pédagogique, les documents numériques, les ressources diverses à votre disposition.
2. Notre équipe va créer un prototype de votre projet sous la forme d'un fichier Ludiscape avec les éléments multimédias.
3. Vous reprenez la main sur le projet via votre logiciel Ludiscape afin de finaliser et tester votre contenu.

Que contient le projet que je récupère ?

Le projet que vous récupérez contient la mise en page, les graphismes et éventuellement les sons.

Ce projet est une maquette fonctionnelle qui se rapproche au maximum d'un produit fini.

Nous intégrons les graphismes qui nous semble le plus pertinent, libre à vous de modifier ou d'échanger ces graphismes par la suite (Étape 3). Les graphismes sont libres de droits dans le cadre de votre licence.



Assistance à la création

Combien coûte une assistance ?

Une assistance à la création est facturée **479 € HT**, pour une journée de création projet avec éléments multimédias inclus.

Quel est le degré de finition du projet que je récupère ?

Nous travaillons une journée sur votre contenu. En fonction de la taille de votre projet, la maquette sera plus ou moins proche du résultat final.

Pour vous donner un ordre d'idée, la taille de référence est un module de 30 minutes environ.

Puis-je réutiliser la maquette pour d'autres modules ?

La maquette vous appartient totalement vous pouvez bien sûr dans ce cadre l'utiliser comme gabarit pour vos autres contenus.

+ D'infos ?

Bâtisseurs Numériques / Ludiscape
56 rue Marcel Achard 69120 Vaux en Velin

contact@bâtisseurs-numeriques.fr
Tel direct : 06.51.00.83.35
www.ludiscape.com

