



LOGICIEL AUTEUR
E-LEARNING
JEU SÉRIEUX



Sommaire

Vos contenus pédagogiques cross-plateformes.....	3
Rapide pour les débutants, Puissant pour les experts	4
Tour d'horizon de l'interface	5
Informations et interactions : les objets classiques	6
Un atout : les objets ludiques.....	7
Une touche de jeux vidéo: les objets jeux sérieux.....	8
L'objet dialogue : quand la discussion prend vie.....	9
Générateurs & Gabarits : industrialisez vos productions	10
Eviter les rapports inutiles !	11
Un élément essentiel : La satisfaction des apprenants.....	12
Générateurs d'applications : Quelques clics suffisent.....	14
Images, sons, vidéos : directement dans vos écrans.....	15
Ludiplan: Naviguer sur des plans et des images HD	16
Des contenus performants et flexibles	17
Des interfaces totalement paramétrables	18
Liés des données dans vos applications.....	19
Étendre le logiciel Ludiscape	20
Des briques pour vos plateformes de formation à distance ...	21
Créer vos contenus en version multilingue	22
Déployer vos contenus pédagogiques facilement.....	23
Aide, support et formation.....	24
Packs graphiques complémentaires	25
Plus d'informations ?.....	26
Lexique des termes de la formation à distance.....	27

LUDISCAPE EST UNIQUE

Ludiscape est le seul logiciel de création professionnel E-learning réellement cross-plateforme.

Un unique environnement qui permet de créer des con-tenus pédagogiques pour toutes les cibles : Windows, Linux, Internet ; IOS, Android ...

L'interface unique est si-milaire pour toutes vos créations : la formation est bien plus rapide. En une se-maine un rédacteur péda-gogique est opérationnel.

La puissance de Ludiscape étonne toujours autant ...

C'est la raison de son succès, et donc de votre succès.

Vos contenus pédagogiques cross-plateformes

Un seul contenu une compatibilité totale

Pas besoin de générer un contenu pour chaque plateforme : Ludiscape propose un projet qui s'adapte automatiquement à l'environnement sur lequel il est affiché.

Ludiscape se présente sous la forme d'une palette d'outils intégrée conçue pour créer des contenus de formation, des modules e-learning et des jeux sérieux.

Ludiscape a été conçu comme une solution de création logicielle d'approche simple pour permettre de publier votre contenu sur l'ensemble des environnements informatiques d'aujourd'hui.



Quel public ?

Ludiscape est un logiciel conçu pour les développeurs de contenu, les professionnels de l'e-learning et les formateurs, notamment les ingénieurs pédagogiques, les professeurs, les professeurs des écoles et autres membres du corps enseignant qui doivent créer, gérer et diffuser du contenu pédagogique professionnel.

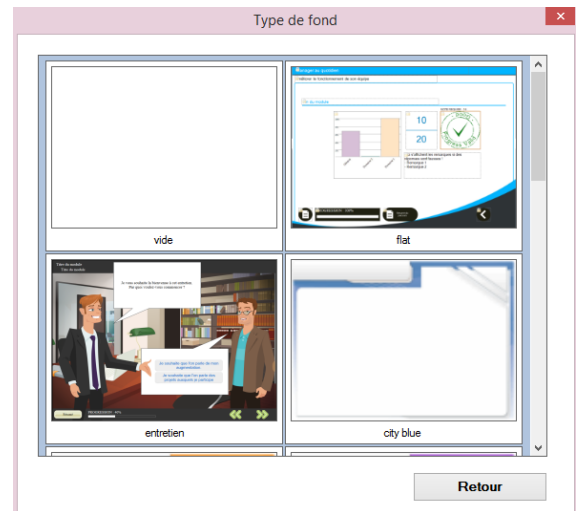
Rapide pour les débutants, Puissant pour les experts

Être opérationnel rapidement

Ludiscape propose une technologie qui permet la création de contenus pédagogiques variés en utilisant simplement la bibliothèque d'objets pédagogiques de Ludiscape.

Chaque objet propose un accès rapide aux propriétés et se paramètre sans connaissances de la programmation.

Un aperçu immédiat permet de tester à tout moment son contenu et cela sans compilation.



Produire encore plus vite

L'intégration totale du langage JavaScript dans le moteur et les extensions du logiciel Ludiscape permettent une flexibilité et une vitesse de production étonnante.

Les plug-ins viennent s'intégrer dans l'environnement de production pédagogique de manière invisible et facile à utiliser.

Tour d'horizon de l'interface

Être opérationnel rapidement

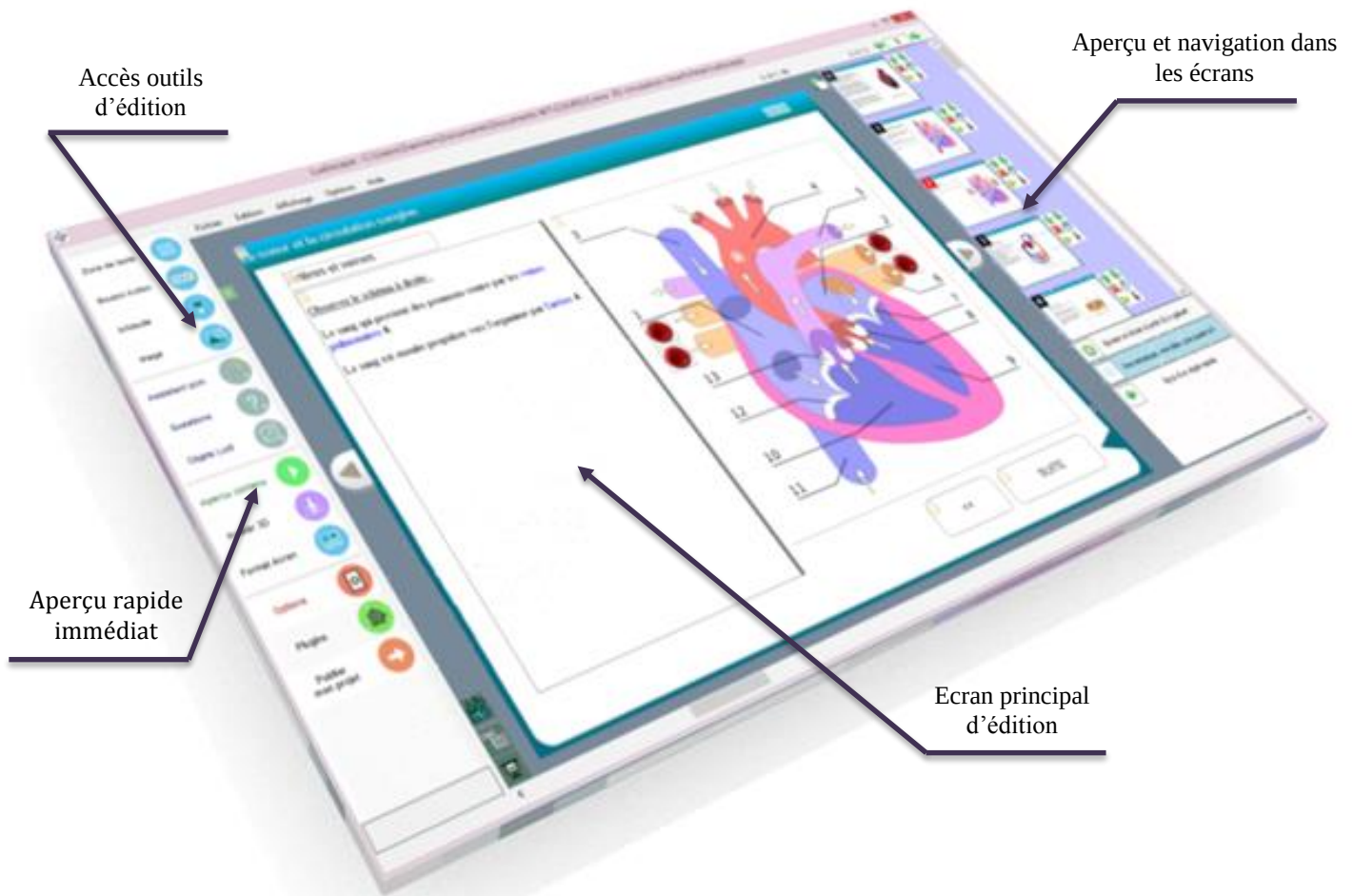
La création des écrans est très intuitive : il suffit de « glisser / déplacer » les objets sur l'écran à l'aide de votre souris.

Toujours avec la souris :

On sélectionne un objet, on le redimensionne, on le déplace.

On définit ses propriétés (notes, remarques, interactions apprenants, actions)

Tout est en WYSIWYG



Informations et interactions : les objets classiques

Des objets contenus

Créer des cours avec des objets sur mesure (zone de texte, images, infos bulle).

Des blocs de texte peuvent être placés et permettent la diffusion du scénario pédagogique à votre rythme.

Le logiciel propose des fonctionnalités pratiques et spécialement conçues pour la formation, il permet de créer rapidement des contenus de formation et de les mettre à jour.

Une zone de texte est un objet qui permet d'afficher un texte simple avec ou sans code HTML.

Vous pouvez personnaliser la couleur de fond et le bord de la zone de texte en faisant clic droit Format de l'objet. Vous pouvez personnaliser l'animation de la zone en faisant clic droit Animation de l'objet.



Les objets questions

Créer des interactions avec des objets questions (QCM, glisser-déposer, zone de saisie, zone cachée ...).

Les objets questions permettent d'interagir avec l'apprenant d'une manière simple et efficace.



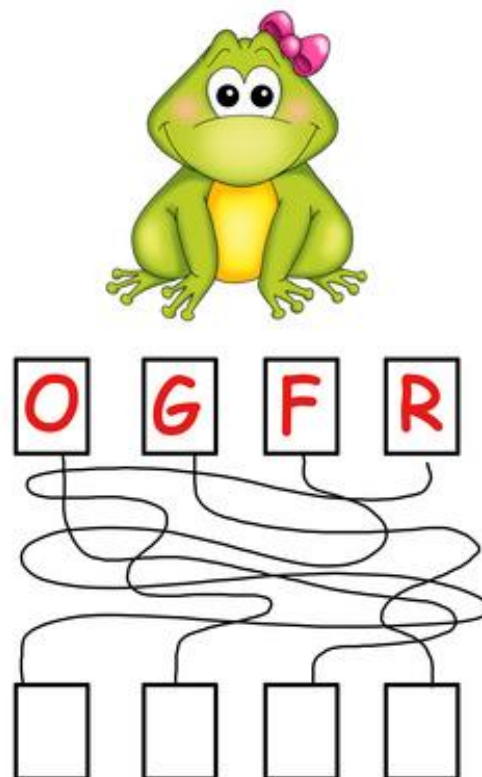
Un atout : les objets ludiques

Les ressorts ludiques

Objets à trouver, jeu des différences, zone à activer, phrases méli-mélo :

Les outils de Ludiscape vous permettent de mettre en place rapidement une activité multimédia et ludique à partir de vos textes, illustrations ou de vos photos.

Ces objets ne nécessitent aucune connaissance informatique avancée ils ont juste besoin d'être paramétré avec les zones options.



Construire mes contenus par simple glisser-déposer

Nous avons créé pour vous des objets uniques qui vous permettent de créer des interactions de qualité très rapidement.

Ces objets sont à intégrer par simple glisser-déposer à partir de la bibliothèque d'objet LUDI.



Une touche de jeux vidéo: les objets jeux sérieux

Les jeux sérieux

Le jeu est, et restera, un excellent moyen de favoriser l'attention et la motivation des apprenants.

Ludiscape permet grâce à sa bibliothèque unique de réaliser de véritables jeux vidéo éducatifs. Ludiscape permet en effet d'ajouter très simplement des personnages animés que l'on peut déplacer dans un environnement virtuel.

Les jeux sont peut-être le futur de l'apprentissage, car il apporte une nouvelle approche face au e-learning qui ne propose parfois qu'une mise en page d'un contenu existant suivi d'une évaluation QCM. Le jeu permet une immersion de l'apprenant dans une histoire et propose un investissement dans un scénario un objectif d'avancer dans cette histoire.

Il n'est pas nécessaire d'être un spécialiste pour créer des serious games : à l'aide de votre ordinateur et de l'éditeur Ludiscape, la création d'un jeu vidéo sérieux devient accessible et facile à mettre en place.



Fêter l'apprentissage

L'apprentissage doit être récompensé, en dehors de la gratitude d'apprendre de nouvelle chose et de réussir son examen de fin d'année il est important que l'apprenant reçoive une récompense ou une félicitation virtuelle.

L'objet dialogue : quand la discussion prend vie

Dialoguer avec vos apprenants

Créer des dialogues pour une interaction virtuelle entre un avatar et un être humain n'est pas évident.

Le logiciel Ludiscape propose son outil intégré « Dialog Creator » qui permet de pallier à ce problème. Une interface ludique composée de bulles de BD permet de visualiser rapidement l'ensemble des possibilités du dialogue.

Grâce à « Dialog Creator » vous allez pouvoir :

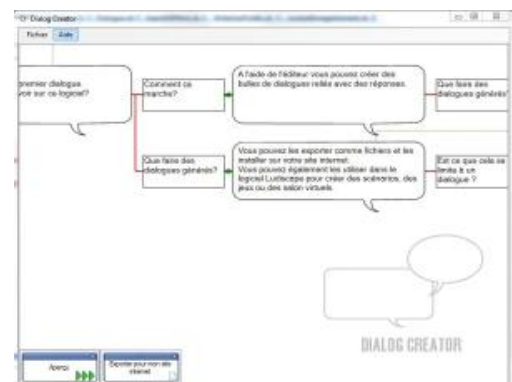
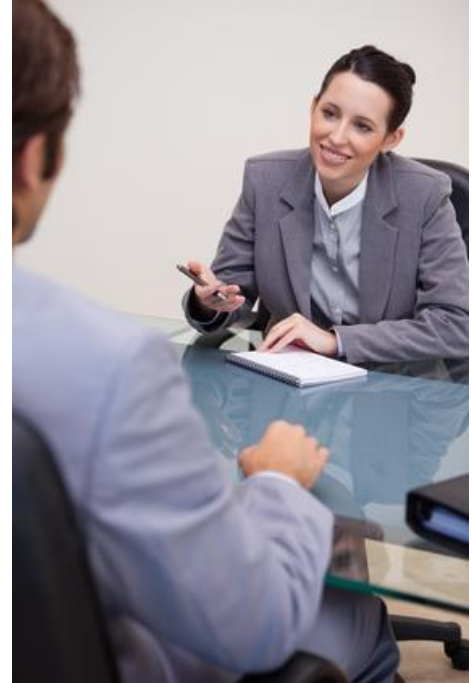
1 –Créer des entretiens virtuels

2 –Coaché vos apprenants

3 –Donner une note et un poids aux réponses de l'apprenant.

4 –Rediriger l'apprenant vers un écran ou un document a un moment clef du dialogue.

Les dialogues permettent de vraiment donner vie à vos contenus multimédias.

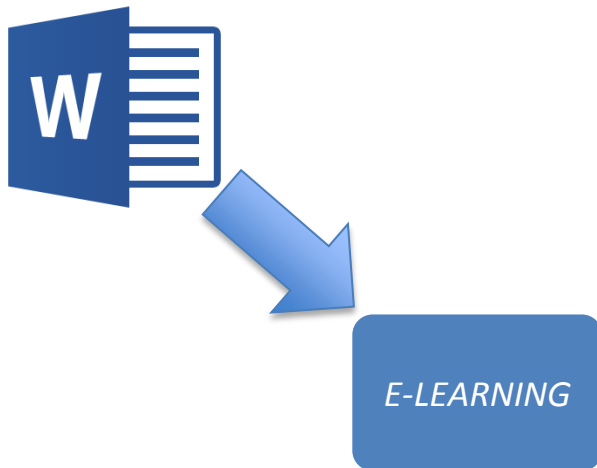


Générateurs & Gabarits : industrialisez vos productions

Automatiser le démarrage de vos projets

Créez un projet qui exprime l'identité de votre organisme/entreprise, puis convertissez-le en gabarit de démarrage pour vos rédacteurs.

Ainsi L'identité visuelle et l'ensemble des signes graphiques (couleurs, formes, mots) sont respectés et préintègres, les titres sont automatiquement insérés dans les zones correspondantes.



Transformer vos documents en e-learning

La conversion de document PowerPoint ou document Word en projet Ludiscape permet une diffusion efficace depuis une plateforme de formation.

Avec Ludiscape, vous transformez en quelques instants votre document .doc en ressource e-learning utilisable immédiatement sur un LMS. Ludiscape se charge de transformer le plan du document en menu de navigation.

Éviter les rapports inutiles !



Le retour d'informations.

Le retour d'information (ou retour d'expérience) est très important dans un processus d'apprentissage.

En tant qu'apprenant, il est important de :

- Mesurer sa progression
- Regarder si j'ai atteint mes objectifs
- Observer mes points faibles

En tant que tuteur ou formateur, il est important de pouvoir retirer un retour d'informations qui puisse m'aider à mieux accompagner les apprenants.

Rapport écrit automatique

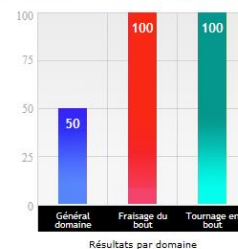
Un reporting utile permet de mesurer les réussites et les erreurs de l'expérience d'apprentissage.

Nous avons créé pour vous le "rapport écrit automatique" directement intégré dans Ludiscape il permet développer des rapports écrits avec graphiques sur mesure si ceux de votre plateforme de formation sont insuffisants.

Ce résumé vous permet de faire le point sur le parcours que vous venez de réaliser, vos compétences, vos aptitudes, les points clés sur lesquels vous avez des difficultés.

Vous avez obtenu un résultat de 15/20 en un temps de 00:00:14

Votre note est suffisante, mais pas parfaite, prenez du temps pour revoir les points clés.



Ce résumé vous permet de faire le point sur le parcours que vous venez de réaliser, vos compétences, vos aptitudes, les points clés sur lesquels vous avez des difficultés.

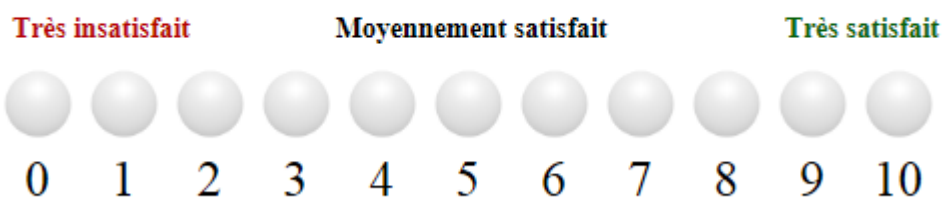
Un élément essentiel : La satisfaction des apprenants

Inverser le score

Lorsqu'un module de formation en ligne ne contient pas d'auto-évaluation, en toute logique, aucun score n'est enregistré.

Par contre, aucun indicateur ne mesure la satisfaction de l'apprenant, ce qui est pourtant un élément essentiel pour l'évaluation de la qualité des contenus pédagogiques.

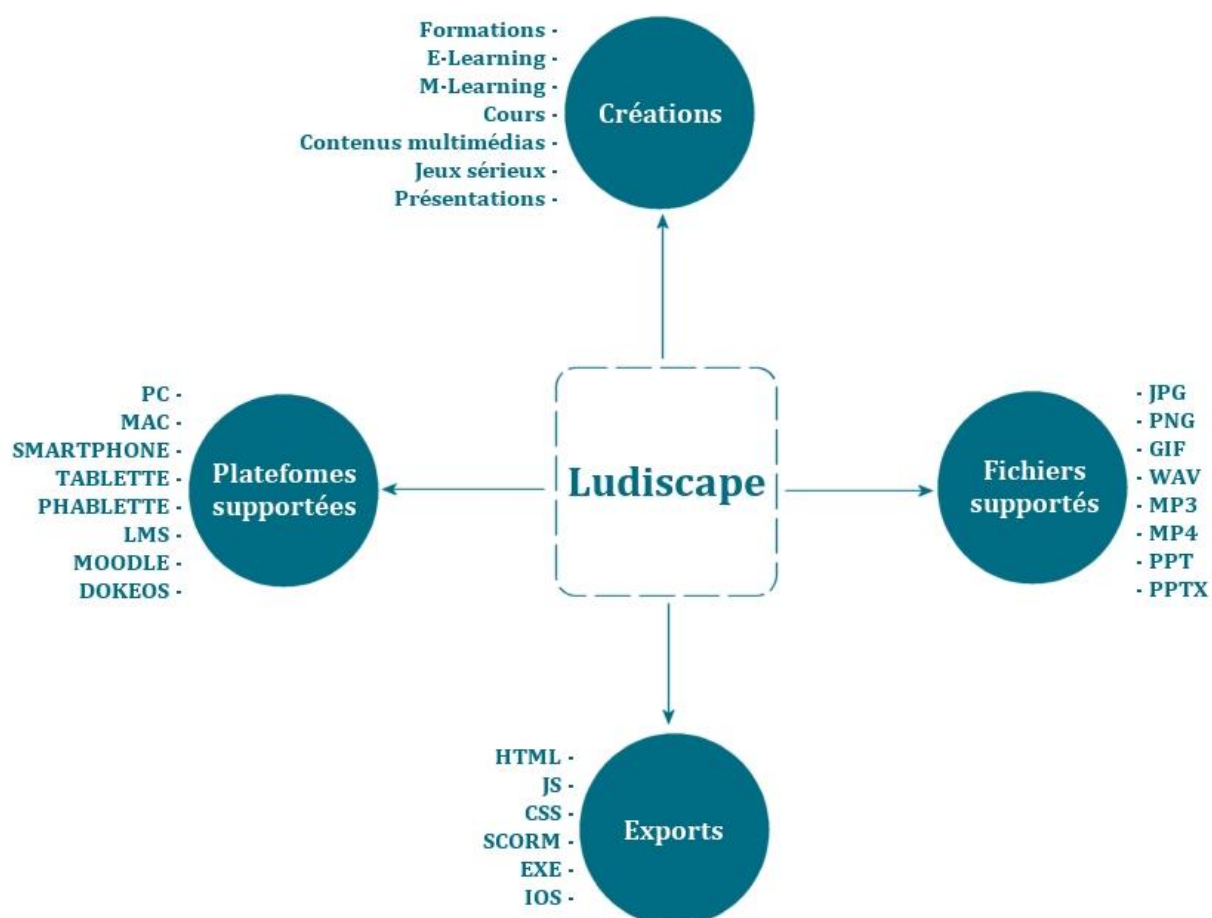
Ce module de formation vous a-t-il été utile?



Grâce à l'objet « satisfaction » incluez à vos contenus pédagogiques une fonction qui permette à l'apprenant, lorsqu'il quitte le module, d'indiquer son niveau de satisfaction et l'enregistrer en tant que donnée supplémentaire.

Environnement de Ludiscape

Ludiscape permet de créer tout type de contenu interactif ou à base de simulations et de l'enrichir de vidéos, de bandes-son et d'éléments ludiques.



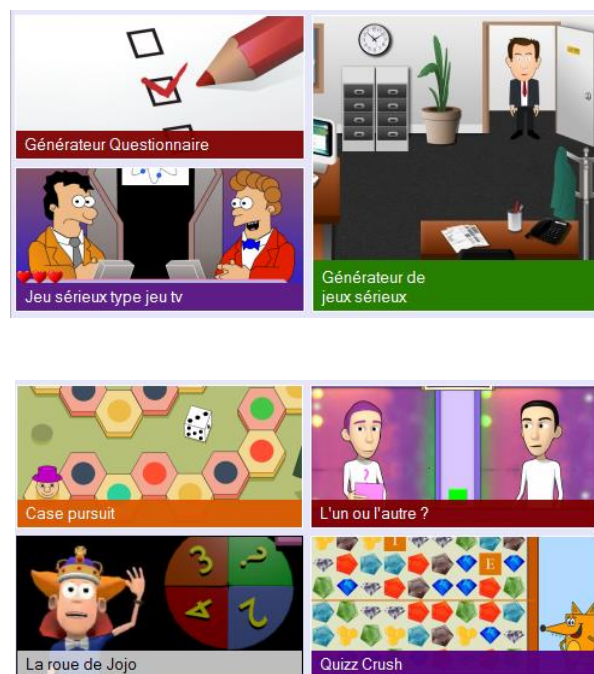
Je gère mon contenu dans **un fichier projet unique** qui me permet d'exporter vers les différentes plateformes.

Générateurs d'applications : Quelques clics suffisent

La génération rapide

Réalisez une application ou un mini jeu en un temps record. Le logiciel vous guide pas à pas. Vous choisissez le type d'application que vous souhaitez créer (évaluation, Case poursuit, jeu sérieux, etc.) et commencez la création immédiatement.

Quelques secondes suffisent pour obtenir une application ou un mini jeu prêt à l'emploi.



Fichier

Catégorie : Chimie

Chimie Quel élément ne trouve-t-on pas dans un atome ? (L'air)	Chimie Quel élément ne trouve-t-on pas dans un atome ? (L'air)
Chimie Mon noyau possède 1 charge positive et j'ai 1 électron. Qui suis-je ? (Un atome)	Chimie Mon noyau possède 1 charge positive et j'ai 1 électron. Qui suis-je ? (Un atome)
Chimie Le pH d'un coca est de 2.6. Que savons-nous de la solution ? (Elle est neutre)	Chimie Le pH d'un coca est de 2.6. Que savons-nous de la solution ? (Elle est neutre)
Chimie La formation de rouille est plus rapide dans : (l'eau salée)	
Chimie Quel élément trouve-t-on dans un noyau d'atome ? (Des charges positives)	
Chimie Mon noyau possède 29 charges positives et j'ai 27 électrons. Qui suis-je ? (Un ion négatif)	
Chimie Je gravite autour du noyau des atomes. Je suis très loin du noyau mais je suis un constituant de l'atome. Qui suis-je ? (Un électron)	
Chimie Dans un minéral, le courant électrique est dû à un déplacement (d'électrons)	

Ajouter une question QCM

Annuler Générer

QCM Center

Pour faciliter la création et la réutilisation de questions dans vos cours e-learning et dans vos mini-jeux. Ludiscape intègre QCM CENTER une base de données de questions qui centralise toutes vos questions en un seul endroit.

QCM CENTER permet d'enregistrer et d'exporter vos questions facilement.

Images, sons, vidéos : directement dans vos écrans



Intégration rapide

Ludiscape gère les images le son et les vidéos.

La gestion des formats le plus courants est intégrée en standard, sans avoir besoin de redimensionner quoi que ce soit.

Tous les fichiers images sont embarqués dans le projet et optimiser pour l'affichage web.

Les vidéos peuvent être embarquées dans votre fichier Ludiscape ou être distantes (sur un serveur ou un service externe de streaming, YouTube, Vimeo, etc..).

Ludiplan: Naviguer sur des plans et des images HD

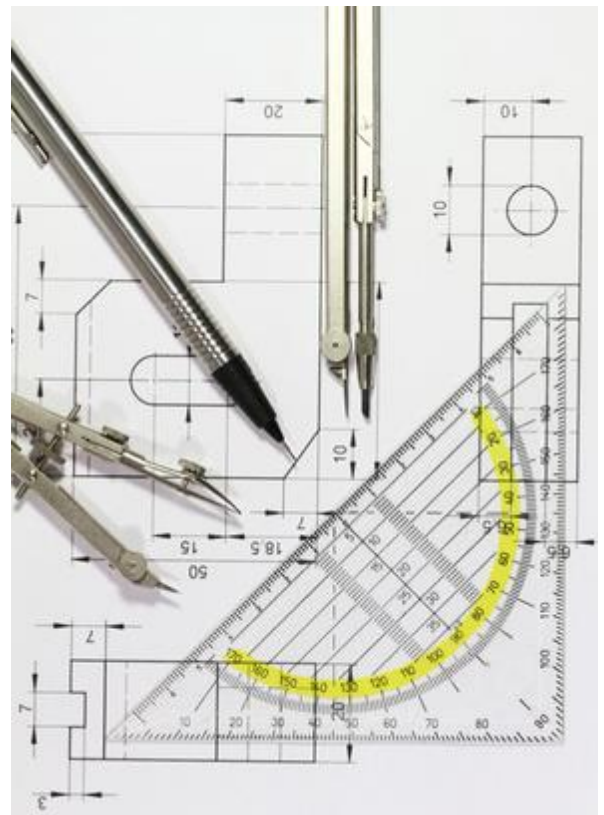
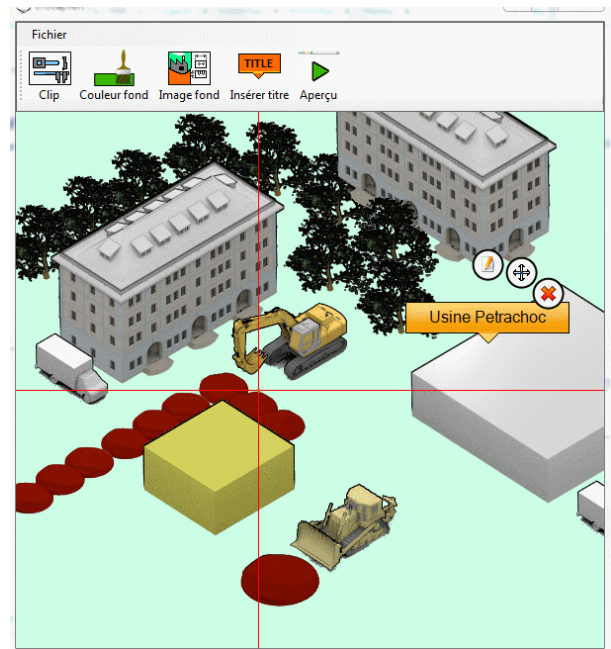
Afficher vos plans facilement

Ludiplan permet de créer des mini-plans interactifs à partir d'une image ou d'un fichier CAD "dessin industriel".

À l'aide des outils que propose ce module, vous pouvez ajouter des éléments pour illustrer une zone de travaux, l'organisation d'un chantier, d'un site industriel ou commenter un plan de mécanique.

Ludiplan est également directement intégrable dans un cours ou contenu pédagogique d'un fichier Ludiscape. Cette dernière fonction est idéale pour intégrer un dessin industriel ou un plan proprement dans une séquence d'apprentissage.

L'outil titre permet d'insérer des labels pour identifier un élément important sur le rendu final de plus vous pouvez associer un script pour permettre une interactivité avancée avec votre cours.



Des contenus performants et flexibles

Le moteur unique adaptatif

Plus besoin de générer un contenu pour chaque plateforme ni d'installer de plug-ins.

Ludiscape produit un contenu unique qui s'adapte automatique à l'environnement sur lequel il est affiché.

Le moteur ne limite pas sa compatibilité à une marque il s'adapte réellement à tous les environnements :

-
- WINDOWS
 - MACINTOSH
 - LINUX
 - TABLETTES iPad
 - TABLETTES ANDROID
 - TABLETTES SURFACES
 - I-PHONE
 - IOS
 - FIREFOX OS
 - WINDOWS PHONE
 - ANDROID
 - FIREFOX
 - CHROME
 - INTERNET EXPLORER



Des interfaces totalement paramétrables

Le paramétrage

Le contenu déployé par Ludiscape est totalement paramétrable.

Vous pouvez :

1 -Changer le logo de chargement, ajouter des éléments fixes persistants.

2 -Gérer les transitions entre les écrans

3 -Accéder à tous les objets à tout moment grâce aux scripts.

4 -Gérer vos styles au niveau du projet

5 -Faire un lien avec vos applications extérieures à tout moment.



This Is an
example of
the Open Dyslexic
Typeface

$$\sum_{l=0}^k a_{kj}^{(l)} \frac{d^l \alpha_{kj}}{du^l} (t) = \delta(t)$$

Des bibliothèques pré intégré

Pour faciliter la lecture la bibliothèque OpenDislexic Open Source peut être téléchargé et intégré à l'aide d'une simple case à cocher.

De même la bibliothèque MathJax permet de réaliser vos formules mathématiques et scientifiques facilement et avec une compatibilité 100% garantie.

Liés des données dans vos applications.

Les jeux de données embarqués

Un jeu de donnée vous permet d'embarquer une table de donnée directement dans votre contenu.

Cela permet de consommer à l'intérieur de votre contenu pédagogique des données qui proviennent par exemple d'une base de données (SQL, Accès, Excel, etc.).

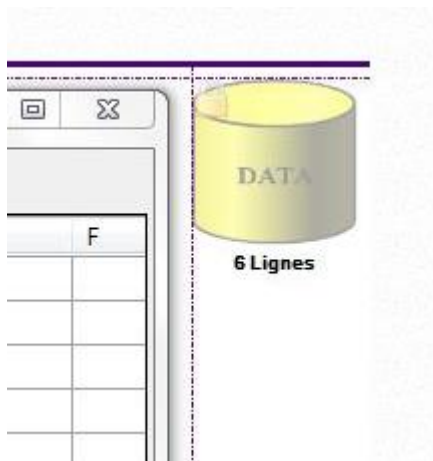
Un jeu de données permet de fournir à un ou plusieurs écrans un ensemble de données tiré aléatoirement pour venir alimenter le contenu d'une page.

Ce jeu de données se présente sous la forme d'un mini tableau. Ce mini tableau peut être alimenté par une source extérieure (si la source est disponible).

ID base : BASE_96366

	A	B	C
▶	Test0	result0	
	Test1	result1	
	Test2	result2	
	Test3	result3	
	Test4	result4	
	Test5	result5	
*			

☐ Si une connexion internet est disponible, je souhaite utiliser ce flux



Les données médias embarquées

Ludiscape permet également d'embarquer toute sorte de fichiers directement dans le contenu déployé (PDF, Images, Sons, Vidéos, Fichiers zip).

Ces fichiers peuvent être utilisés à tout moment pendant l'exécution de votre cours ou de votre jeu.

Étendre le logiciel Ludiscape



Les plug-ins et les extensions

La Bibliothèque Ludiscape possède des objets pédagogiques très puissants et qui suffisent pour la plupart des projets.

Cependant pour optimiser vos créations pédagogiques il peut être utile de créer vos propres objets.

Ludiscape vous offre la possibilité de vous créer vos propres objets grâce aux plug-ins.

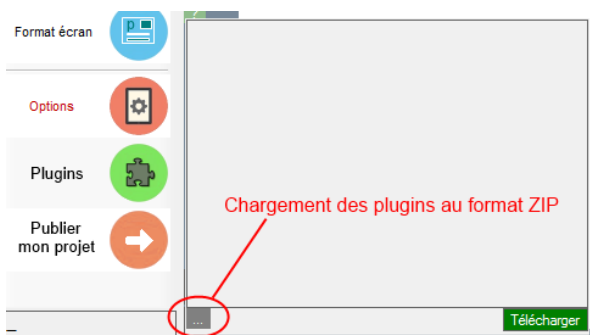
Les plug-ins ajoutent des objets et des formats personnalisés directement dans le logiciel.

Les plug-ins sont très simples à installer et sont utilisables de manière transparente par le rédacteur pédagogique.

Les plug-ins et les extensions sont créés à l'aide de fichiers Html JavaScript et CSS et sont très simples à modifier par votre équipe.

Nous mettons à votre disposition une bibliothèque de plug-ins et d'extensions prêts à l'emploi pour personnaliser votre logiciel auteur.

Ludiscape a été conçu autour de l'ouverture pour permettre d'être simple pour les débutants et puissant pour les experts.



Des briques pour vos plateformes de formation à distance

SCORM

Le standard SCORM est un ensemble standard utilisé par tous les rédacteurs dans le monde pour la communication entre le contenu e-learning et des systèmes de gestion d'apprentissage (Système de gestion des cours et de l'apprentissage ou LMS).

SCORM est un formidable outil pour permettre d'améliorer l'efficacité des dispositifs de formation à distance.

SCORM a été très largement adopté par les grandes organisations et est devenu le standard N°1 des plateformes de formation à distance.



xAPI – TIN CAN

Également connu sous le nom de la prochaine génération de SCORM, Tin Can API ou xAPI est une nouvelle norme suit et enregistre les expériences d'apprentissage n'importe où et de plusieurs sources.

Comme la norme SCORM, xAPI sert à suivre des activités de formation et à les transmettre à une plateforme de gestion de formation.

Avec TIN CAN, un large éventail de systèmes d'e-learning peut maintenant capturer des activités d'apprentissage avec une méthode simple et un vocabulaire de « verbes » dédié, ainsi que le LRS une base de données dédiée au stockage des apprentissages.

Créer vos contenus en version multilingue

Gérer les traductions

Traduisez facilement vos contenus dans la langue de votre choix pour rendre votre contenu accessible aux apprenants du monde entier.

Ludiscape préserve l'intégralité du format de votre présentation.

Vous pouvez même traduire vos cours en chinois, japonais, arabe ou coréen.

Les traductions sont également gérées au niveau des objets réponses et questions :

Exemples :

1 -Un objet « Dialogue » vous proposera une interface d'édition différente en fonction de la langue sélectionnée.

2 –Un objet « Saisie » comporte une réponse différente en fonction de la langue.

Un Projet Ludiscape comporte toujours une langue par défaut. Pendant l'exécution le moteur Ludiscape va chercher la disponibilité d'une traduction dans sa base. Si celle-ci n'est pas disponible, il affichera le texte du langage par défaut.



Déployer vos contenus pédagogiques facilement

Déployer en ligne

Traduisez facilement vos contenus dans la langue de votre choix pour rendre votre contenu accessible aux apprenants du monde entier.

En plus de la compatibilité SCORM, les modules Ludiscape ont un autre atout : ils sont totalement autonomes et sont très faciles à installer sur un serveur ou un intranet (FTP, statistiques intégrées).

Ce type de diffusion est beaucoup utilisé pour la formation sur des processus et produits d'une entreprise.

Vous souhaitez diffuser rapidement vos modules de formation, mais vous n'avez pas d'espace internet?

Nous vous proposons également de les diffuser sur notre serveur dédié gratuitement à partir du logiciel Ludiscape.



Déployer hors ligne

Dans un monde tout connecté, certains ne souhaitent pas forcément diffuser leurs contenus via internet.

Avec Ludiscape vous avez la possibilité de diffuser vos contenus hors internet. Ce type de diffusion est beaucoup utilisé dans les écoles et les formations en présentiel ou dans les secteurs où les connexions sont faibles ou non autorisées.

Aide, support et formation

La création de contenus pédagogiques est un processus qui demande beaucoup de temps et toujours en évolution. C'est pourquoi vous avez choisi le logiciel Ludiscape pour optimiser vos travaux et bénéficier d'une efficacité et d'une facilité d'utilisation maximale.



Support technique par téléphone

Dépannez et corrigez les problèmes liés au matériel et au système d'exploitation ou posez des questions concernant votre garantie.

TEL : 04.26.25.04.94 service support (2)

Support technique par courrier électronique

Un ingénieur répondra à votre demande par courrier électronique. Remarque : le support technique par courrier électronique est recommandé pour les problèmes de faible importance.

Support technique par conversation en ligne

Conversez en ligne avec le Support technique. Rapide, simple et sans souci ! Évitez les temps d'attente au téléphone en conversant en ligne avec un technicien Ludiscape.

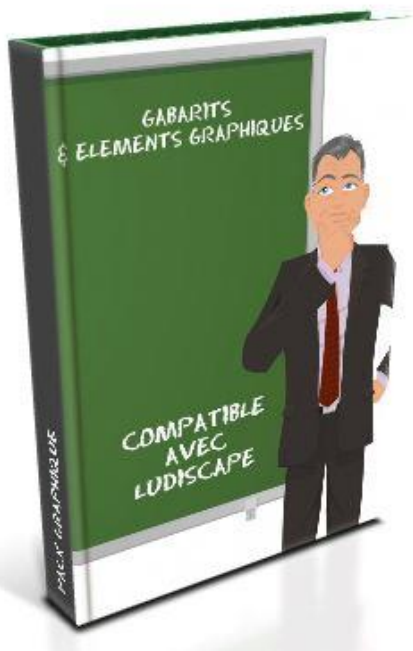
Formation en présentiel / E-learning

La formation se déroule sur 2 jours consécutifs ou non.

La première journée s'adresse aux rédacteurs pédagogiques en proposant la découverte des objets Ludiscape et leurs mécanismes. La deuxième journée permet de découvrir le paramétrage, et le déploiement de l'outil Ludiscape.

Le Formateur peut adapter le contenu en fonction des projets de création pédagogiques et du métier.

Packs graphiques complémentaires



Du contenu prêt à être utilisé

Pas le temps de développer des éléments graphiques ?

Les packs graphiques vous permettent d'avoir à votre disposition des illustrations et des gabarits professionnels rapidement et simplement.

Avatars, Décors, interface e-learning moderne, scènes les packs graphiques vous permettent de vous concentrer sur l'essentiel : la rédaction



Plus d'informations ?

Retrouver toutes les informations sur le site officiel de Ludiscape :

<http://www.ludiscape.com>

Par email :

contact@ludiscape.com

Par téléphone :

04.26.25.04.94

Bâtisseurs-Numériques - Ange-Softs

56 rue Marcel Achard

69120 Vaulx-en-Velin

N°SIREN : 788 858 348 rcs Lyon

N° TVA intracommunautaire : FR 96 788858348



Lexique des termes de la formation à distance

Apprenant : On utilise le terme « apprenant » et pas « stagiaire » dans le monde du e-Learning. Le terme d'apprenant renforce l'individualité de l'autoformation par rapport à une formation présentielle en groupe.

Jeux sérieux : Les jeux sérieux sont des logiciels alliant la rigueur d'un concept pédagogique à la légèreté d'un programme de distraction.

Évaluations en ligne : Dans un LMS, les interrogations notées et les tests de connaissance sont effectués en ligne. Dans le cas d'un quizz, la correction est automatique et les résultats immédiats.

LMS : Une plateforme LMS est une plateforme de formation à distance (en anglais Learning Management System). Pour l'utilisateur, celui-ci se présente sous la forme d'un site web auquel il peut se connecter et accéder notamment aux différentes formations prévues par le formateur.

Côté formateur, la plateforme de formation permet de nombreuses actions, par exemple, effectuer simplement le suivi détaillé de la formation.

LRS : Un LRS (Learning Record Storage) est un service qui permet d'enregistrer tous les apprentissages d'un apprenant qu'il soit informatique ou non.

FOAD : Formations ouvertes et distance

Blended Learning : Le mode d'apprentissage mixte désigne l'utilisation conjointe du e-Learning et du « présentiel ».

IMS : Global Learning Consortium
IMS est un consortium mondial qui travaille à la définition de spécifications pour les activités de formation en ligne.

LOM : Learning Object Metadata
LOM est une recommandation du consortium IMS (voir lexique plus haut) concernant un modèle de métadonnées (voir lexique plus bas).

SCORM : Sharable Content Object Reference
SCORM est une norme d'intégration et de communication entre modules et plate-forme de formation.

TICE : Technologies de l'Information et de la Communication pour l'Éducation

TIN CAN : Nouvelle norme qui va remplacer les contenus SCORM dans les prochaines années.

TRACKING : Dans le contexte du e-Learning, le tracking correspond à l'ensemble des informations de suivi de la formation par l'apprenant : identifiants, dates et heures d'utilisation, durée de formation, nombre de tentatives, résultat détaillé ou note globale aux évaluations.

TUTEUR : On utilise le terme de « tuteur » et pas de « formateur » dans le monde du e-Learning. Le tuteur n'a pas toutes les connaissances métiers, produits, comportementales délivrées par les modules de formation. Son rôle est d'assister les apprenants dans leur utilisation des outils de formation.

Nos contenus SCORM prêts à l'emploi:

Qualité sécurité

Risques : Les risques chimiques

RPS : Module 1 découvrir le problème

Médical

Maladies neurodégénératives: Entraînement pour le patient (5 modules)

Anatomie : Le cœur et la circulation sanguine

Industrie

Lire un plan : Projection orthogonale

Lire un plan : Vue en coupe

Usinage : Les opérations et les outils de tournage

Usinage : Comprendre les vibrations d'usinage

Usinage : Choix des plaquettes et nuances

Usinage : Vocabulaire anglais

CNC : Historique de la commande numérique

CNC : Environnement d'une machine commande numérique

CNC : Origines et repères dans l'espace

CNC : Découvrir une machine commande numérique tournage

CNC : Découvrir une machine commande numérique fraisage

CNC : Fonctions de positionnement dans un programme CNC

CNC : Découvrir un pupitre commande numérique tournage

CNC : Optimiser un programme commande numérique

CNC : Les cycles d'ébauche Fanuc en tournage CNC

CNC : Le langage Heidenhain découvrir les fonctions de base

CNC : Space SIMUL CNC le jeu sérieux pour apprendre à programmer

Électricité : Signal alternatif sinusoïdal