

Dans cet exercice nous allons utiliser:

- Assistant de création plugin
- Objet plugin

## Création d'un plugin

À l'aide de l'*assistant plugin* (Menu Edition >> assistants) créer un plugin avec les options suivantes

Wizard Plugins

Nom de l'objet : Recipient

Le rédacteur

- Peut modifier la taille de l'objet
- Peut charger une image différente
- Peut changer le texte
- Peut agir comme objet conditionnel

L'objet

- Affiche une image
- Affiche un texte
- Affiche un div
- Affiche un div + une image

Width : 310 Height : 310

L'apprenant

- Peut glisser-déplacer l'objet
- Peut choisir une valeur dans une liste

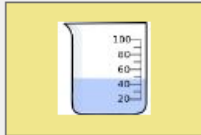
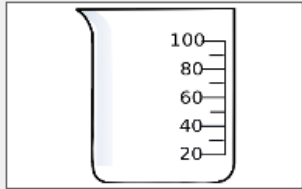
Icon : 

Image écran : 

Paramètres du plugin

	Label	Type	Valeur
<input checked="" type="checkbox"/> Param 1 :	Couleur	text	red
<input checked="" type="checkbox"/> Param 2 :	Réponse	number	

Annuler Générer

Les images sont disponibles dans le dossier ressources.

Charger une image écran redéfinit automatiquement les valeurs **width** et **height**

## Adapter le plugin

Modifier ce plugin de façon à afficher le niveau de liquide (représenté par une div).

Pour modifier le plugin faire : **Clic droit** >> **Voir fichiers**

Modifier la *function* **onPaint** et **onZoom** et **isOK**.

Les propriétés CSS à modifier dynamiquement :

- Left : Position en x
- Top : Position en y
- Width : Largeur
- Height : Hauteur
- Background-color : couleur du liquide

Dans la fonction **isOK** veuillez contrôler la valeur si elle est égale à field2.

Accès aux paramètres :

```
obj.field1
```

```
obj.field2
```

Récupérer la valeur de la liste :

```
var select = document.getElementById("identifiant");
```

```
var value = select.options[select.selectedIndex].value;
```

Installer un bouton avec une action « **Page suivante si OK** »

Faites clic droit sur le panneau des plugins et choisissez « **refresh** »

Installer un nouvel objet plugin dans votre écran en supprimant l'ancien.

Tester votre contenu.

