

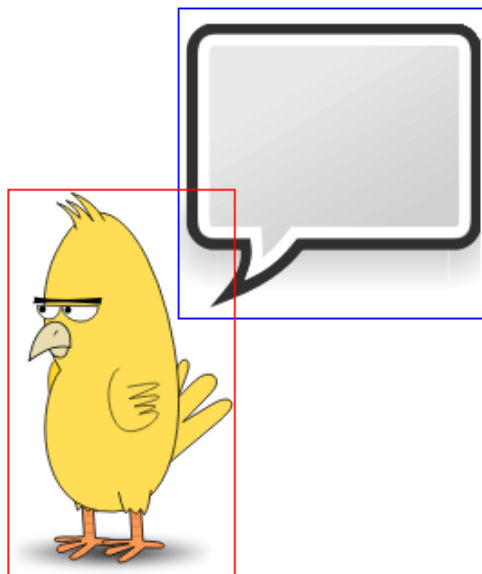
Dans cet exercice nous allons utiliser:

- Objet plugin

---

## Installation et modification

---



À l'aide de *l'import plugin* importer le fichier zip **tp12Object.zip** en tant que plugin.

Modifier ce plugin de façon à afficher un oiseau et une bulle de dialogue.

Pour modifier le plugin faire : **Clic droit** >> **Voir fichiers**

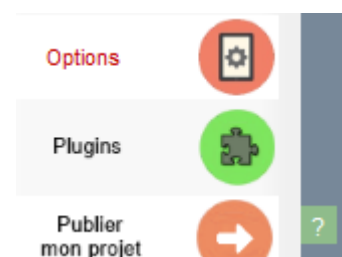
Modifier le fichier de configuration **config.xml** (width,height embeddedFiles)

Modifier la *fonction* **onPaint** et **onZoom** de façon à ce que la bulle et l'oiseau s'affichent de manière proportionnelle à la taille de l'écran représenté par la variable **zoom**.

À l'aide de paint.net ou d'un autre éditeur d'image créez une icône personnalisée.

Les propriétés CSS à modifier dynamiquement :

- Left : Position en x
- Top : Position en y
- Width : Largeur
- Height : Hauteur



## Transformer un objet en objet conditionnel

Veillez ajouter un objet DOM input.

```
html = html + '<input type="number" style="position:absolute;" ' ;  
html = html + ' id="input' + obj.id + '" value="1" />';
```

Dans la fonction **isOK** veuillez contrôler la valeur si elle est égale à 5 alors la fonction renvoie **true** sinon elle renvoie **false**.

```
if(document.getElementById("input" + obj.id).value=="5") {  
    return true ;  
}else{  
    return false ;  
}
```

Le fichier de configuration **config.xml** de l'objet doit également être modifié de cette manière :

**<conditionalObject>1</conditionalObject>**

Installer un bouton avec une action « **Page suivante si OK** »

Faite clic droit sur le panneau des plugins et choisissez « **refresh** »

Installer un nouvel objet plugin dans votre écran en supprimant l'ancien.

Tester votre contenu.

