

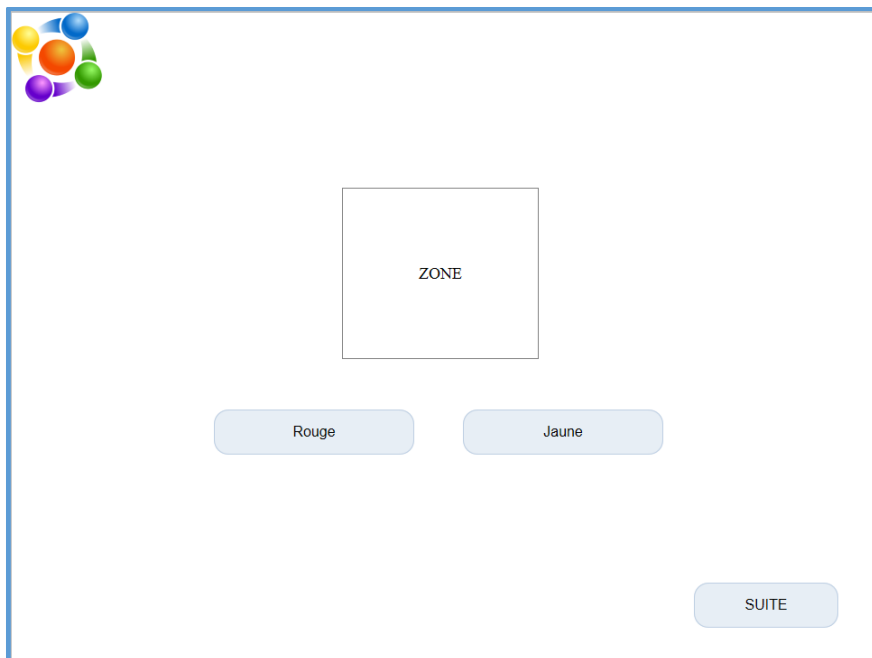
Dans cet exercice nous allons utiliser ces objets :

- Objet bouton
- Objet image
- Objet zone de texte

et les fonctions :

- Gestion des fichiers embarqués
- DOM Manager
- jQuery et LUDI

Écran 1




Dans cet écran vous devez intégrer :

- Un objet zone de texte avec le texte ZONE et L'Identifiant « **couleur** »
- 2 boutons une avec la valeur Rouge et l'autre avec la valeur Jaune.
 - Chaque bouton permet de changer la couleur de fond de l'objet zone.
- Le fichier image **logo.png** embarqué
- La définition de l'image dans le « **DOM manager** »
 - ``
- Un bouton action avec le texte « SUITE » + une action « page suivante »

Écran 2

Réputé pour son chant, aux sonorités variées et harmonieuses



Avec quel instrument peut-on ouvrir une porte ?

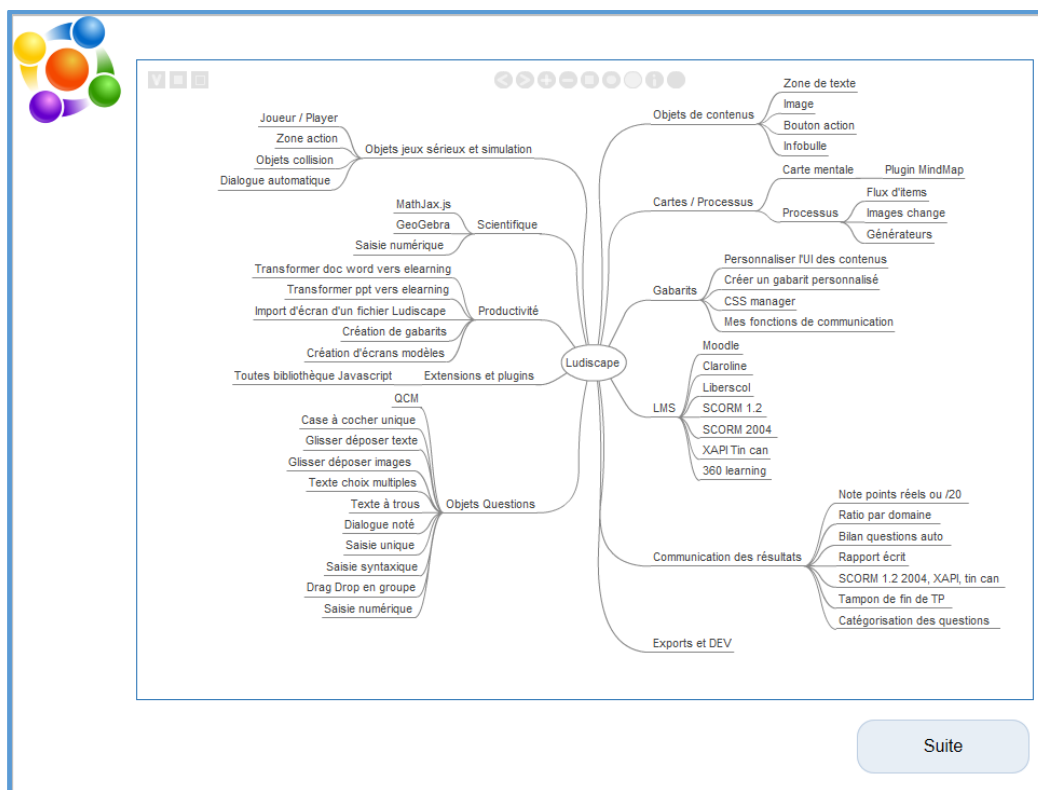
- Un merle
- Un rossignol
- Un pigeon
- Un pinson
- Un canarie

Valider

Dans cet écran vous devez intégrer :

- Un objet zone de texte avec un cadre dialogue (voir format)
 - avec l'animation « **masquer au départ** »
 - avec l'identifiant « **indice** »
- Un objet QCM + une zone de texte pour représenter la question.
- Un objet image avec un script qui permet d'afficher l'objet avec l'identifiant « **indice** »
 - `LUDI.fadeIn('indice');`
- Un bouton action avec le texte « **valider** » + une action « **page suivante si OK** »

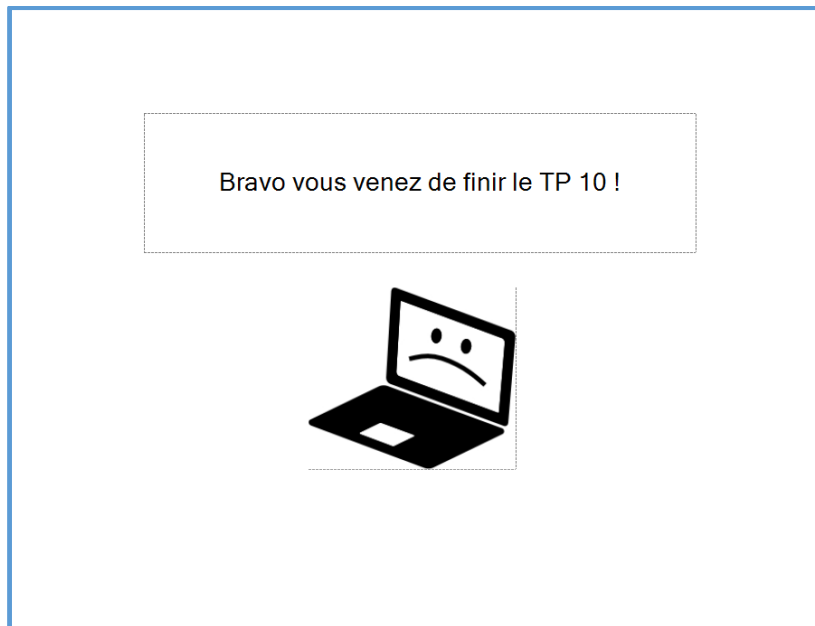
Écran 3



Dans cet écran vous devez intégrer :

- Un objet zone HTML avec la définition d'une iframe
 - Menu : **Insérer >> Iframe vers ...** et saisir « *data/mindmap.html* »
- Le fichier mindmap.zip en tant que **fichier embarqué** avec le paramètre « **extract** »
- Un bouton action + une action « **page suivante** »

Écran 4



Dans cet écran vous devez intégrer :

- Un objet zone de texte
 - avec l'animation « **masquer au départ** »
 - avec l'identifiant « **win** »
- Un objet image avec l'image « **computer-flat.jpg** »
 - Installer un script de façon à ce que : Lorsque que l'on clique sur l'image l'ordinateur sourit « **computer-smile.jpg** » et la zone de texte avec l'identifiant « **win** » apparaisse.

Variantes du TP :

- Changer la couleur du fond de page en vert à la fin du tp
- un objet **timer** qui exécute le script à la place de l'apprenant