

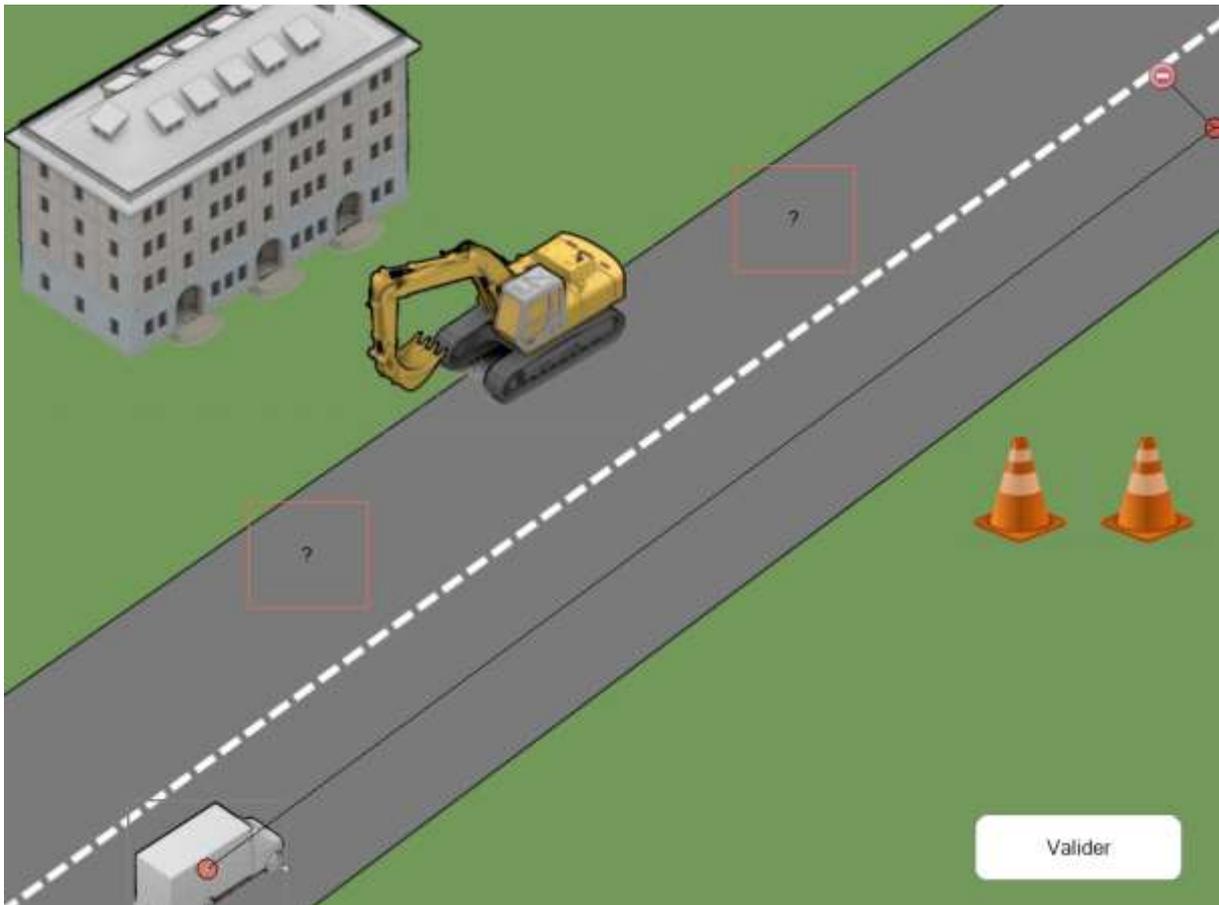
Dans cet exercice nous allons utiliser les objets suivants :

- Objets « **Image** » « **Bouton** » et « **Zone de texte** »
- Objets « **Flux item** » et « **Player target** »

---

### Placer des plots

---



- Placer les objets « **images** » afin de recréer la scène ci-dessus
- utiliser l'objet « **flux item** » pour décrire la trajectoire d'un camion circulant sur la voie
- utiliser l'objet « **Drag Only** » et « **Drop zone** » pour représenter les plots à placer sur la route.
- Ces plots et leurs destinations auront l'identifiant : **link-wh-plot**
- Placer un bouton avec l'action « **page suivante si OK** »

## Ville



- Placer les objets « **images** » afin de recréer la scène ci-dessus
- Utiliser l'objet « **Player target** » pour décrire la trajectoire d'un camion circulant sur la voie



L'objet « **player target** » peut être personnalisé en double cliquant dessus :

- Cocher iso 45°
- Et charger les images du camion