

Dans cet exercice nous allons utiliser les objets suivants:

- Objet bouton
- Objets Drag Only and Drop Zone

---

## Classer des éléments

---



- Placer 1 objet « **Drop Zone** » avec la valeur « **matériaux naturels** » associé à trois objets « **Drag only** » :
  - Bois
  - Pierre
  - Fibres végétales
- Placer 1 objet « **Drop Zone** » avec la valeur « **matériaux artificiels** » associé à trois objets « **Drag only** » :
  - Verre
  - Ciment
  - Métal
- Placer un bouton avec la valeur « **Valider !** » + l'action « **page suivante si OK** »