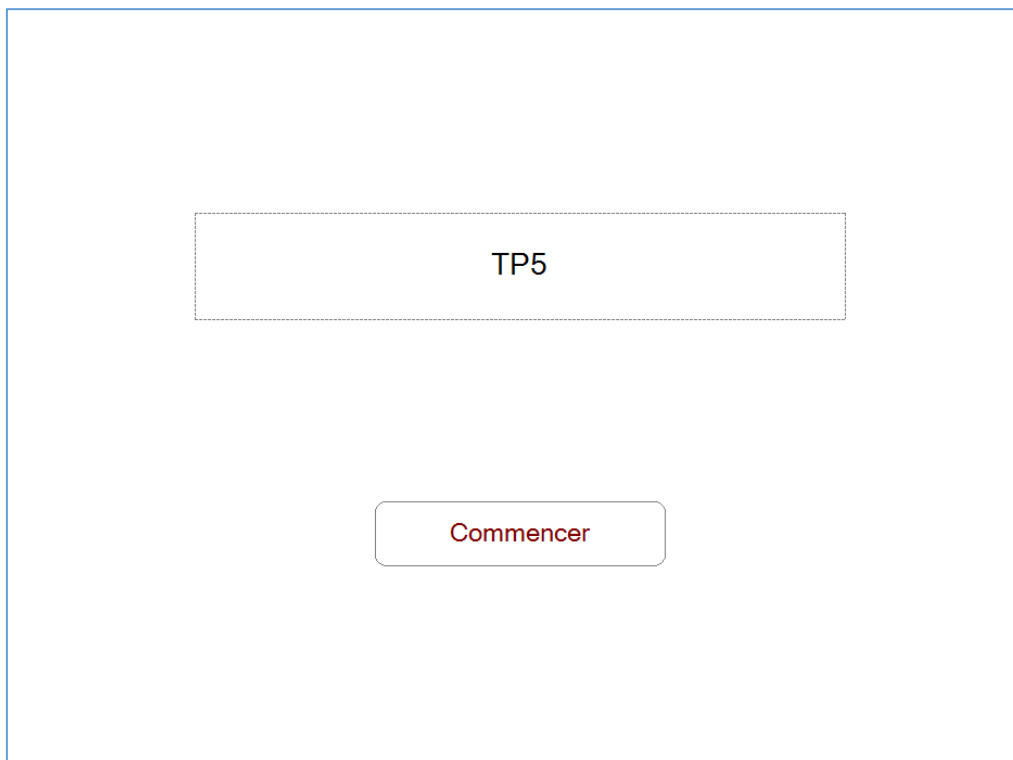


Dans cet exercice nous allons utiliser les fonctions suivantes:

- Objet boutons avec les actions « **page suivante si OK** »
- Case à « **cocher unique** »
- Objet « **Variables** »
- Objet « **Saisie unique** »

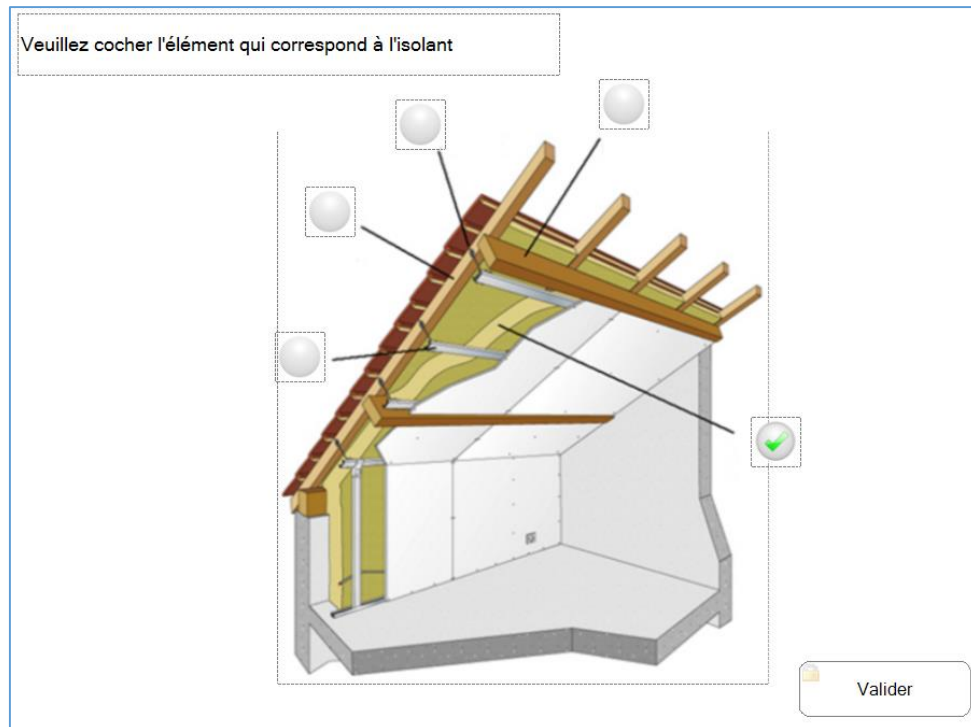
Ecran 1



Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet zone de texte
- Un objet bouton

Ecran 2



Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet zone de texte pour la question
- Des objets QCM uniques
- Un objet image
- Un bouton action avec le texte « Valider » + une action « page suivante »

Ecran 3

Charpente avec une pente de $==\text{angle} \%$
Calculer la hauteur B

A

B

4

$== \text{angle} * 4 / 100$

<<

Valider

Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet Variable avec l'ID **angle** et un nombre **entre 30 et 50**
- Un objet zone de texte pour la question
- Un objet « **Saisie unique** » avec la réponse suivante « **$== \text{angle} * 4 / 100$** »
- Un bouton action avec le texte « << » + une action « page précédente »
- Un bouton action avec le texte « **Valider** » + une action « **page suivante** »

Ecran 4

Qu'est-ce qu'un entrait?

une pièce de charpente verticale -1

une pièce de charpente oblique 1

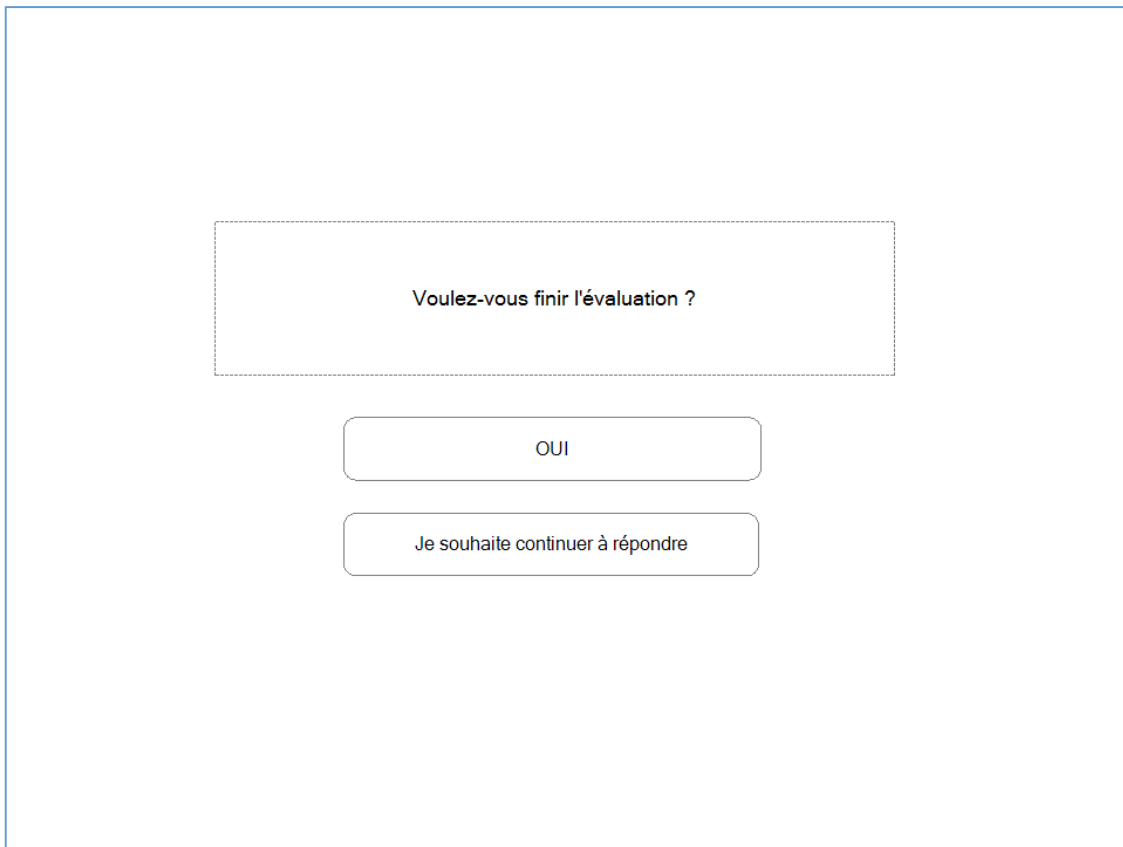
une pièce de charpente horizontale -1

<< Valider

Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet zone de texte pour la question
- Un objet « **QCM plus** » avec deux notes négatives
- Un bouton action avec le texte « << » + une action « **page précédente** »
- Un bouton action avec le texte « **Valider** » + une action « **page suivante** »

Ecran 5



Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet zone de texte avec le texte « **Voulez-vous finir l'évaluation ?** »
- Un bouton action avec le texte « **Je souhaite continuer à répondre** » + une action « **Vers la page 1** »
- Un bouton action avec le texte « **Oui** » + une action « **page suivante** »

Ecran 6



Dans cet écran nous allons intégrer les objets suivants :

- Un objet zone de texte
- Un objet note (réglé par défaut sur 20)
- Un objet rapport par domaine
- Un objet zone de remarques
- Un objet bilan questions

Variante : Veuillez intégrer en plus :

- un compteur (10 minutes)
- et un écran « Temps écoulé »