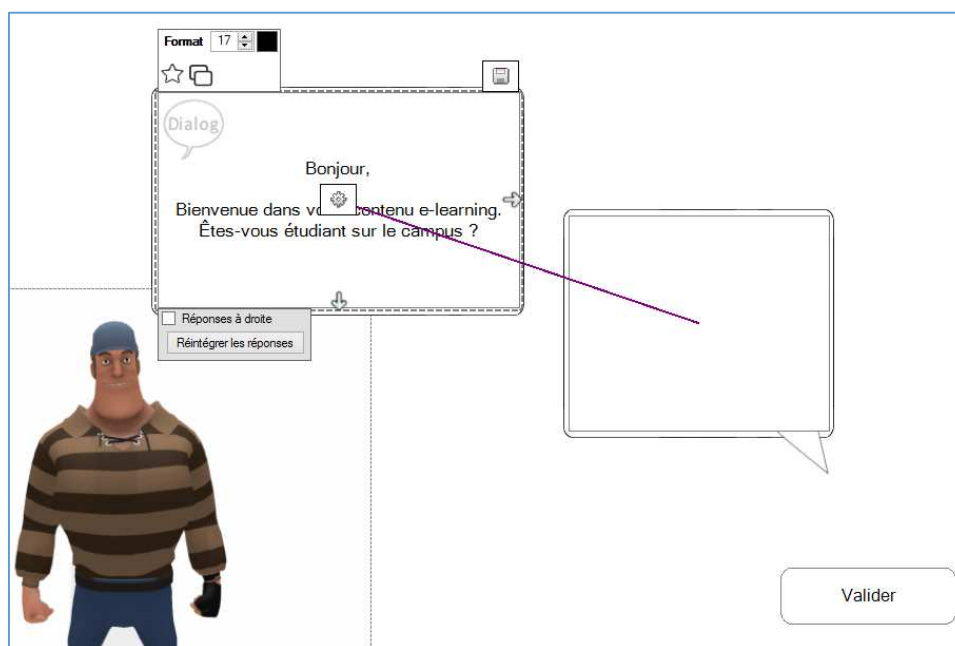


Dans cet exercice nous allons utiliser ces objets :

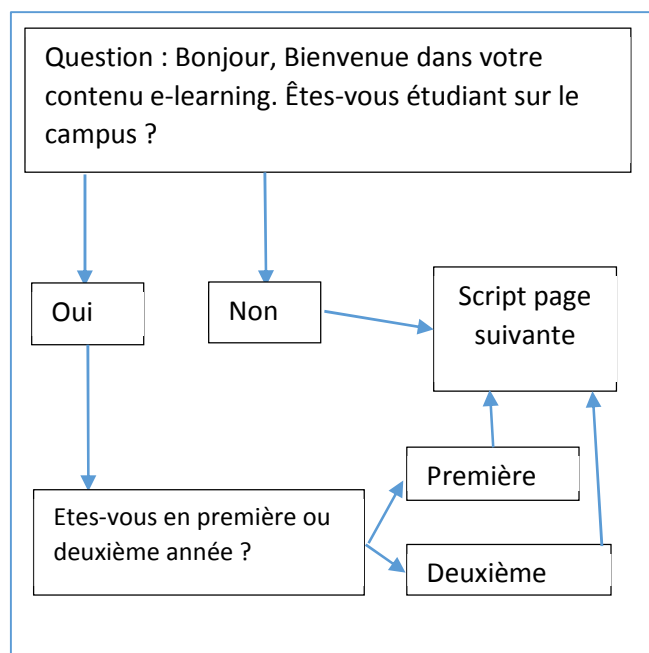
- Objets bouton, image, zone de texte et les objets questions
- Objet « jeu de données »
- Objet « Vidéo »
- Objet « Timer »
- Objet « Rapport écrit »

## Écran 1

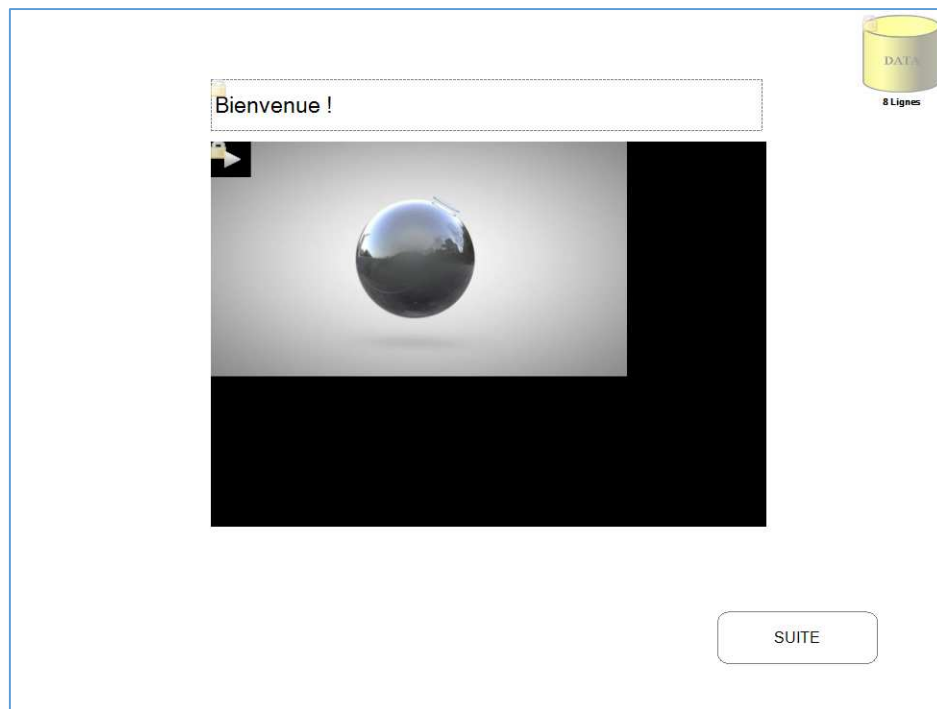


Dans cet écran nous allons intégrer 3 objets :

- Un objet zone de texte
- Un objet avatar
- Un objet dialogue (sortir les réponses) avec les questions réponses suivantes :



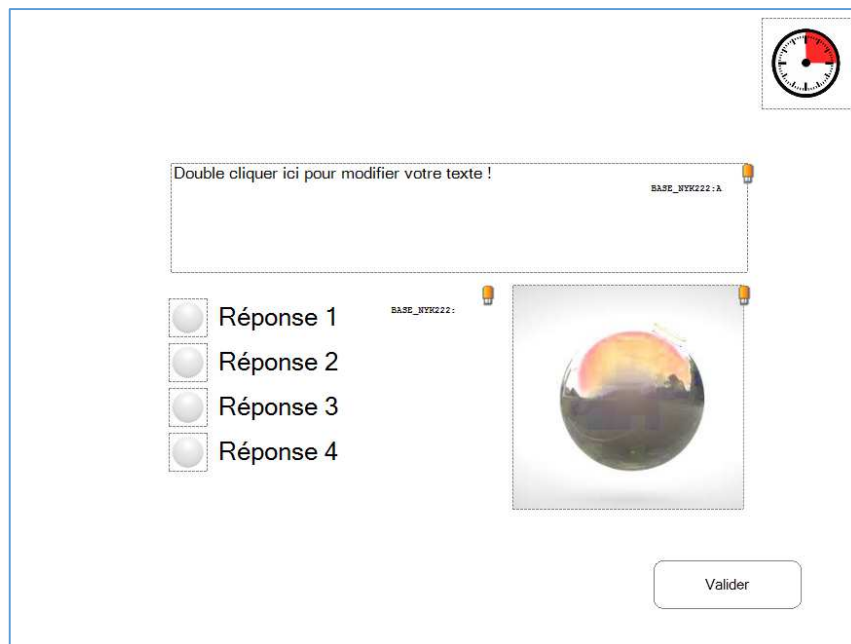
## Écran 2



Dans cet écran nous allons intégrer 4 objets :

- Un objet zone de texte
- Un objet vidéo avec une image en **couverture** et le fichier **vidéo.mp4**
- Un objet jeu de données avec 8 questions via QCM CENTER avec l'ID « QUESTIONSA »
- Un bouton action avec le texte « SUITE » + une action « page suivante »

## Écran 3 \*3



Dans cet écran nous allons intégrer 4 objets :

- Un objet « Zone de texte » (lié à la base + Col A)
- Un objet « QCM » (lié à la base)
- Un objet « Image » (lié à la base + Col M)
- Un objet « Timer » réglé sur 20 secondes
- Un bouton « Action » avec le texte « Valider » + une action « Page suivante »

Dupliquer cet écran de manière à l'avoir en **3** exemplaires consécutifs

## Écran Final

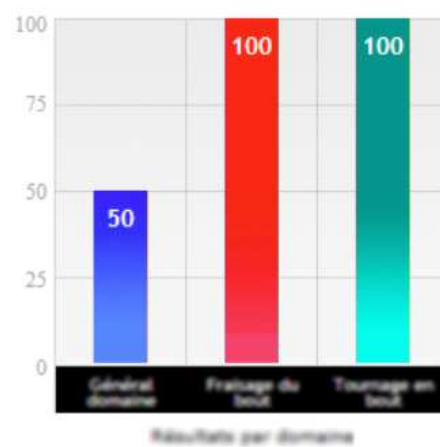
Fin du contenu

**Résumé de votre module**

Ce résumé vous permet de faire le point sur le parcours que vous venez de réaliser, vos compétences, vos aptitudes, les points clés sur lesquels vous avez des difficultés.

Vous avez obtenu un résultat de 15/20 en un temps de 00:00:14

*Votre note est suffisante, mais pas parfaite, prenez du temps pour revoir les points clés.*



Ce résumé vous permet de faire le point sur le parcours que vous venez de réaliser, vos compétences, vos aptitudes, les points clés sur lesquels vous avez des difficultés.

Dans cet écran nous allons intégrer 2 objets :

- Un objet zone de texte
- un objet « Rapport écrit » avec bilan question