

Dans cet exercice nous allons utiliser ces objets :

- Objet bouton
- Objet image
- Objet zone de texte
- Objet infobulle

et ces fonctions :

- format d'un écran
- animation

---

## Écran 1

---



Pour changer le fond d'écran : Faire **clic droit** sur une zone sans objet >> Format de la page

Dans cet écran nous allons intégrer 3 objets :

- Un objet zone de texte avec un cadre dialogue (voir format)
- Un objet image
- Un bouton action avec le texte « SUITE » + une action « page suivante »

## Écran 2

Quels suffixes signifient : inflammation, respiration, sang et étude ?

Ite


Graphie

Pnée

Emie

Logie

*Je ne sais pas*



VALIDER

Dans cet écran nous allons intégrer 4 objets :

- Un objet zone de texte avec un cadre arrondi (voir format)
- Un objet QCM avec une note de 1 point + une note négative + une case je ne sais pas
- Un objet image
- Un bouton action avec le texte « valider » + une action « page suivante »

## Écran 3

Replacer les objets en face des bonnes définitions

Hot water bottle

Medical kit

Contrôler ma réponse

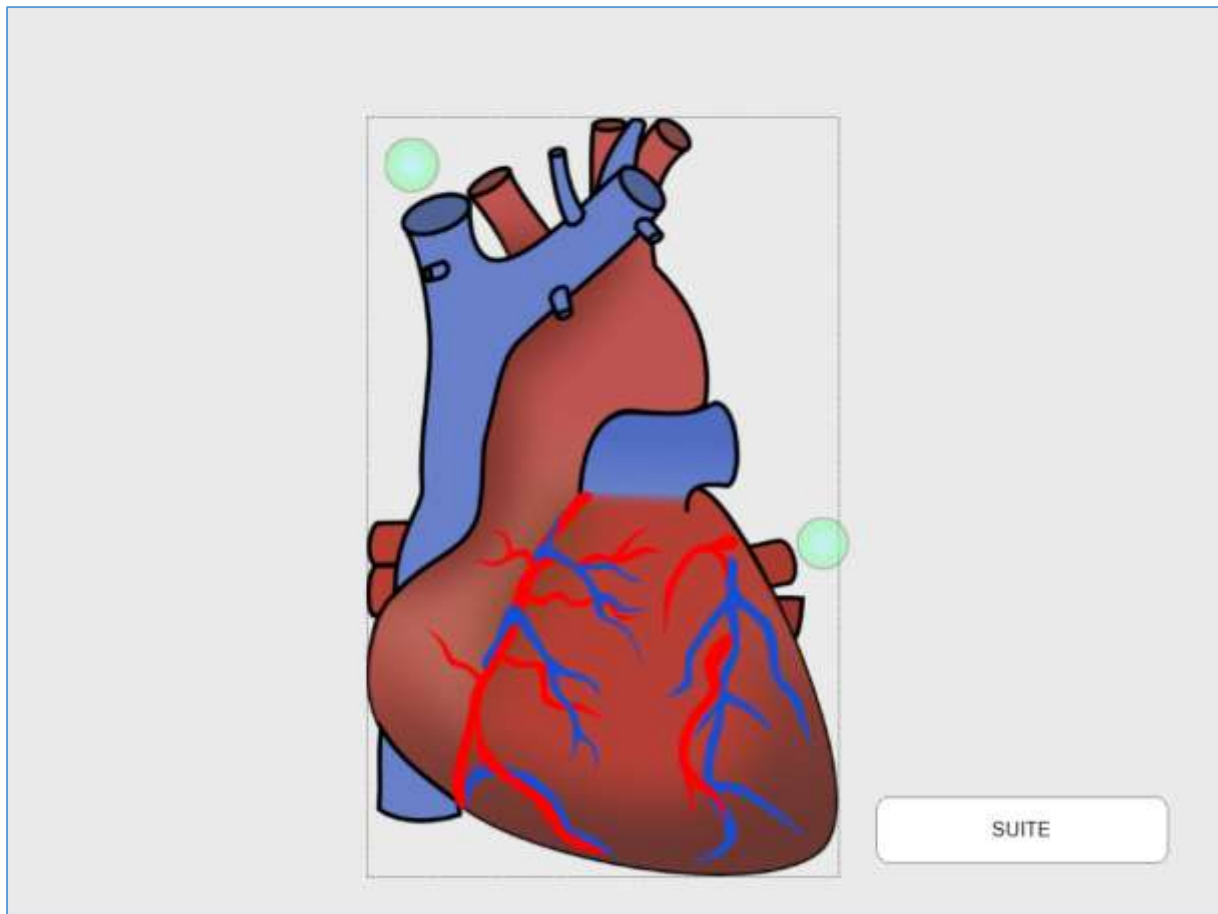
Dans cet écran nous allons intégrer 6 objets :

- Un objet zone de texte avec un cadre arrondi (voir format)
- Deux zones de texte
- Deux objets « Glisser-Déposer » avec une note de 0 point associé à deux images
- Un bouton action avec le texte « Contrôler ma réponse » + une action « page suivante si OK »

Avec un paramétrage du message de blocage-écran :

« Non ce n'est pas ça ! » voir **format de la page**

## Écran 4



Dans cet écran nous allons intégrer 4 objets :

- Un objet image
- Deux infobulles avec les valeurs « Artères » et « Veines »
- Un bouton action avec le texte « Suite » + une action « page suivante »

Avec une animation des objets :

- L'image apparaît par le bas à 2 secondes
- Les infobulles apparaissent par le haut à 4 secondes

Veillez également paramétrer la page avec un fond gris

## Écran 5



Dans cet écran nous allons intégrer 3 objets :

- Un objet zone de texte avec un cadre arrondi (voir format ou faire copier-coller d'un autre écran)
- Un objet QCM avec une note de 0 point
- Un objet image avec l'action « vers la Page 0 »

Avec une animation sur l'image aura une animation « Apparition conditionnelle »